

# Objectos de Aprendizagem no eXeLearning

Workshop@Maputo | 25 Março 2008

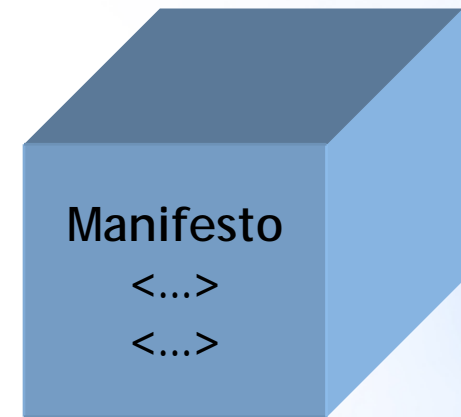
Helder Caixinha | [caixinha@ua.pt](mailto:caixinha@ua.pt)

# Tópicos a abordar...

- Objectos de Aprendizagem (OA)
  - Modelo de referência SCORM
  - Actividades de Ensino e Aprendizagem
- Ciclo de vida dos conteúdos
- Tutorial eXe → Construir um OA...

# Objectos de Aprendizagem (OA)

- Modelo de referência SCORM
  - SCO (Pacote ZIP)
    - Manifesto
      - Ficheiro XML com metadados
  - Sequência de actividades de ensino e aprendizagem (percurso de aprendizagem proposto ao aluno)
  - Conteúdos utilizados nessas actividades



# Objectos de Aprendizagem (OA)

- Actividades de ensino e aprendizagem
  - Objectivos
  - Descrição
    - Calendarização → Quando?
    - Actores → Quem?
      - (Docentes/Tutores/Alunos)
    - Papéis → O que fazem?
    - Ambiente → Onde?
      - (Plataforma/Sala aula/Outro local)
    - Ferramentas utilizadas?
    - Conteúdos utilizados?

# Ciclo de vida dos conteúdos

